Suppose you are designing a computer network.

- You'd like to be able send information quickly between any pair of computers.
- Due to budget constraints, you can only connect each computer directly to 4 others.
- For simplicity, assume that it doesn't matter where the computers are physically located, only which ones are connected to each other.

#### One possible network:



- 1. How would you quantify how good a network is?
- 2. How would you design a network that is better than the one above?

# Eigenvectors of the adjacency matrix

• • • • •	• • • •	• • • •		• • • • •
••••	••••	••••	• • • • •	
••••	••••	• • • •		••••
••••	••••	••••	••••	
• • • •	• • • • •	• • • •	• • • • •	• • • •
• • • • •	• • • • •	••••	••••	••••
••••	••••	••••	••••	• • • •
• • • • •	• • • • •	• • • •	••••	• • • •
••••	• • • •	• • • •	• • • • •	• • • • •
••••	••••	• • • • •	••••	
••••	• • • • •	• • • •	••••	••••
••••	• • • •	• • • •	• • • •	
	••••	• • • • •	••••	• • • • •
		• • • • •	••••	• • • • •
••••		••••	••••	••••
••••	• • • • •	• • • • •	••••	••••

## Eigenvectors of the adjacency matrix



▲ロト ▲圖ト ▲画ト ▲画ト 三直 - の久(で)



- < ロ > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □



▲ロ ▶ ▲周 ▶ ▲ 国 ▶ ▲ 国 ▶ ● の Q @

# A Ramanujan graph



- This graph is 4-regular.
- ► The nontrivial eigenvalues of its adjacency matrix have absolute value at most  $3 \le 2\sqrt{4-1} = 2\sqrt{3} \approx 3.46$ .

### A graph that is not Ramanujan



▲ロ ▶ ▲周 ▶ ▲ 国 ▶ ▲ 国 ▶ ● の Q @

• One the eigenvalues of its adjacency matrix is  $-\frac{5+\sqrt{5}}{4} \approx -3.62 < -2\sqrt{3} \approx -3.46.$